



Recherche zu Status Quo von Virtual Reality in der BO

DigiUp 4.0

*Upskilling digitaler Kompetenzen von Jugendlichen um Fachkräftemangel der
Industrie 4.0 entgegenzuwirken*

INTERREG V-A Österreich-Ungarn

T5.1.1 Recherche zu VR

BFI Burgenland
Mai 2021

Inhalt

1. Einleitung.....	3
Ziel	3
Anmerkungen.....	3
2. Ergebnisse	4
Applikationen	5
Websites.....	9
deinerstertag.de	9
Berufe (Alphabetisch)	10
berufvr.com	15
Berufe (Alphabetisch)	15
berufe-vr.at.....	17
Berufe (nach Sparte)	17
Provadis (Unternehmen).....	21
Berufe.....	21
berufsreise.at	22
Berufe.....	22
Erfahrungsberichte	25
Weitere Quellen	26

1. Einleitung

Ziel

Ziel dieses Dokumentes ist die Auflistung der Ergebnisse der Recherchen zum Thema „Virtuelle Realität im Berufsorientierungssektor (BO)“.

Es werden Systeme, Websites und Tools aufgezeigt, welche für BO Maßnahmen verwendet werden können.

Anmerkungen

Aufgrund verschiedener Gegebenheiten und Eigenheiten in verschiedenen Ländern, sind einige der Ergebnisse eventuell nicht 1:1 verwendbar.

Sowohl die Bezeichnung der Berufe, als auch der genaue Inhalt der Ausbildung kann von Land zu Land unterschiedlich sein.

Viele der Ergebnisse sind zugleich auch eine Vorstellung der jeweiligen Unternehmen – d.h. hier fließt natürlich Eigenwerbung mit ein. Hier ist zu beachten, dass das ganz normal ist und auch bei Live Firmenführungen und -vorstellungen der Fall ist.

Da verschiedene Webseiten die Berufe auf unterschiedliche Weise auflisten, kann die Suchfunktion (STRG+F) in diesem Dokument die Suche nach dem gewünschten Beruf erleichtern!

Anmerkung bez. Berufslisten: Je nach Anbieter kommt es vor, dass sich Berufsbezeichnungen auf die deutschen (Anm.: Deutschland, nicht deutsche Sprache) Äquivalente der Berufe beziehen und kleine Unterschiede zu den Berufen aus Österreich und Ungarn auftreten.

2. Ergebnisse

Occulus

Occulus ist der Name einer Reihe von „echten“ VR Systemen und befindet sich zur Zeit im Besitz von Facebook **und hat somit auch den Namenswechsel des Unternehmens zu „Meta“ mitgemacht.**

Die Occulus Brillen dienen als Plattform für verschiedene Spiele und GRATIS Applikationen.

Durch die immersive Natur der Occulus Systeme ist es einfacher, Jugendliche für verschiedenste Themen oder einfach generell für die Technik zu begeistern.



Applikationen

Diese Applikationen für die Oculus Quest/Meta Quest sollen einen (kostenlosen) Einblick in die Möglichkeiten der VR bieten und zeigen, wie man mit diesem Tool umgehen kann.

Mission: ISS

Machen Sie einen Ausflug in den Orbit und erleben Sie das Leben an Bord der Internationalen Raumstation! In dieser Emmy-nominierten Simulation lernen Sie, wie man sich in der Schwerelosigkeit bewegt und mit Touch-Controllern arbeitet. Docken Sie an eine Raumkapsel an, machen Sie einen Weltraumspaziergang und lassen Sie sich von echten NASA-Astronauten durch Archivvideos auf der ISS führen.

Mission: ISS

 PEGI 3  877 Bewertungen

Take a trip into orbit and experience life on board the International Space Station! In this Emmy-nominated simulation, learn how to move and work in zero-gravity using your controllers. Dock a space capsule, take a spacewalk, and let real NASA astronauts guide you on the ISS through informative videos and images.


Gamepad not supported.


Zusätzliche Details


Spielmodus	Einzelspieler
Unterstützte Spieler-Modi	<u>Sitzend, Stehend, Roomscale</u>
Unterstützte Controller	Oculus Touch
Unterstützte Plattformen	<u>Quest, Quest 2</u>
Kategorie	Unterhaltung
Genre	Dokumentationen und Geschichte, Erkundungsspiele, Lernspiel, Reisen, Simulationsspiel, Weltraum/Universum
Sprachen	Englisch


Kostenlos


+ **Auf die Wunschliste**


 **Teilen**

 **Komfort-Stufe: Moderat**

 Unterstützt Quest

 Unterstützt Quest 2

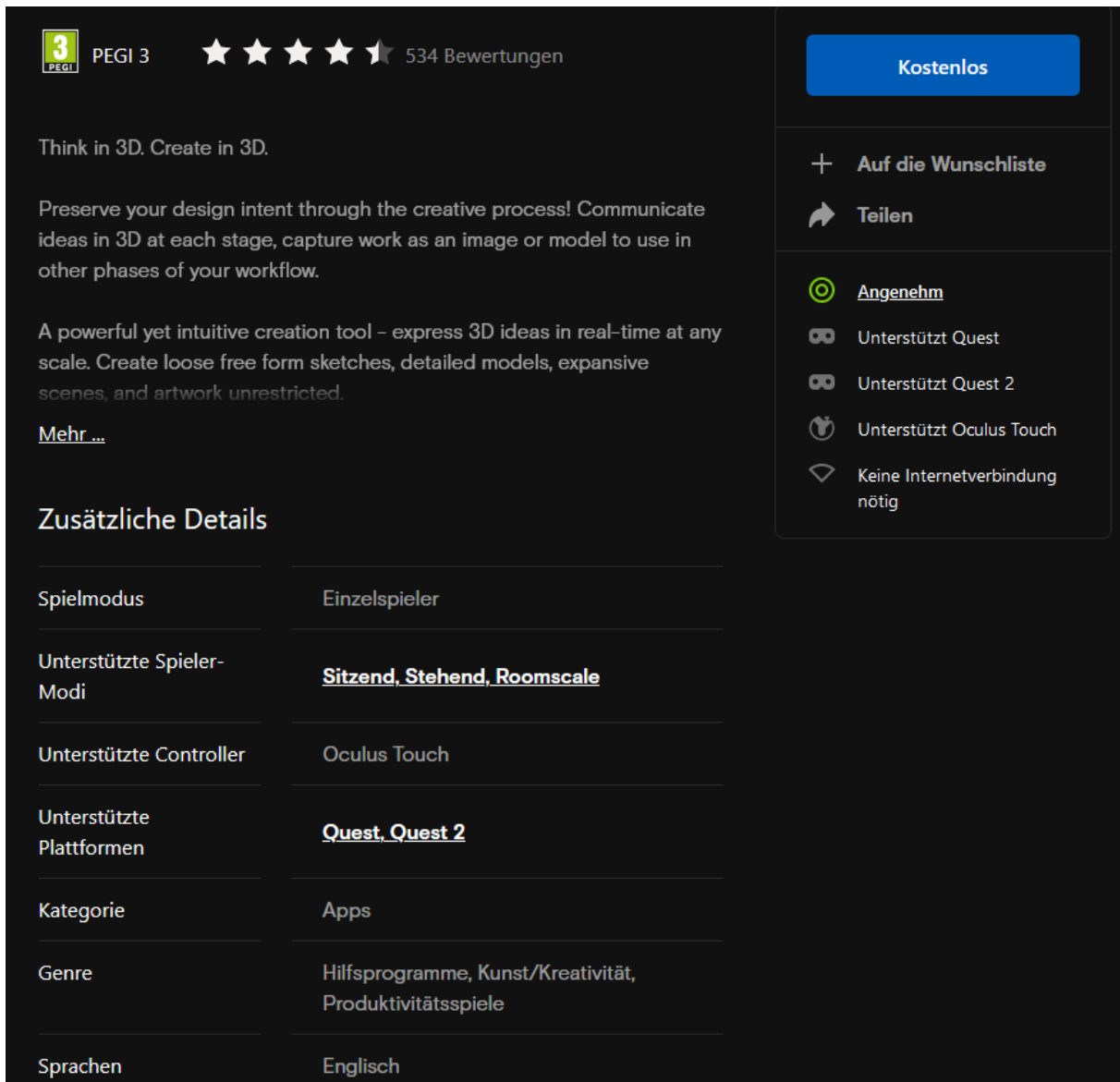
 Unterstützt Oculus Touch

 Keine Internetverbindung nötig

Gravity Sketch

Bewahren Sie Ihre Entwurfsabsicht während des gesamten kreativen Prozesses! Kommunizieren Sie Ihre Ideen in jeder Phase in 3D, erfassen Sie Ihre Arbeit als Bild oder Modell, um sie in anderen Phasen Ihres Arbeitsablaufs zu verwenden.

Ein leistungsfähiges und dennoch intuitives Kreativwerkzeug - drücken Sie 3D-Ideen in Echtzeit in jedem Maßstab aus. Erstellen Sie lose Freiformskizzen, detaillierte Modelle, ausgedehnte Szenen und Kunstwerke ohne Einschränkungen.



3 PEGI 3 ★★★★★ 534 Bewertungen

Kostenlos

Think in 3D. Create in 3D.

Preserve your design intent through the creative process! Communicate ideas in 3D at each stage, capture work as an image or model to use in other phases of your workflow.

A powerful yet intuitive creation tool – express 3D ideas in real-time at any scale. Create loose free form sketches, detailed models, expansive scenes, and artwork unrestricted.

[Mehr ...](#)

Zusätzliche Details

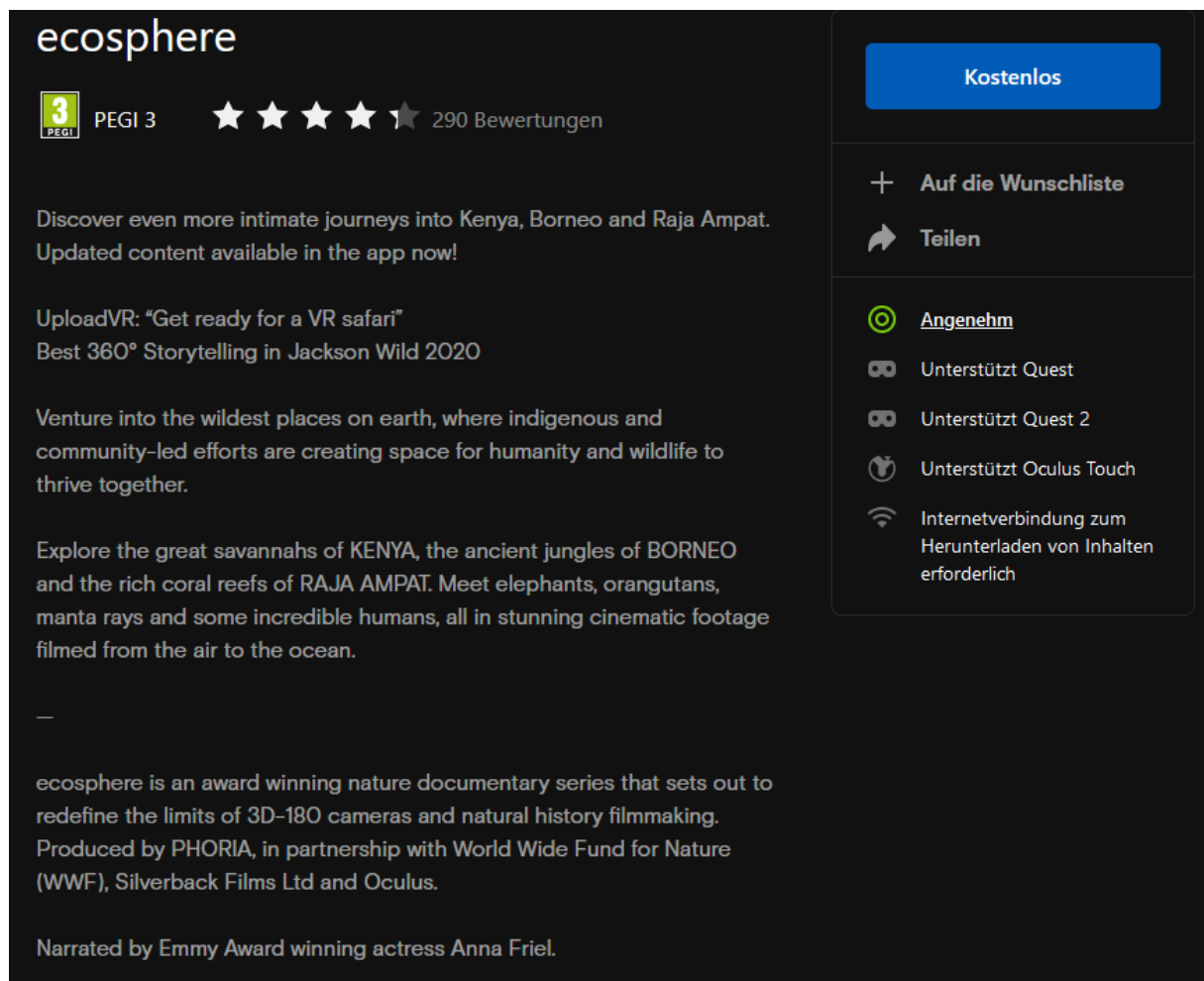
Spielmodus	Einzelspieler
Unterstützte Spieler-Modi	Sitzend, Stehend, Roomscale
Unterstützte Controller	Oculus Touch
Unterstützte Plattformen	Quest, Quest 2
Kategorie	Apps
Genre	Hilfsprogramme, Kunst/Kreativität, Produktivitätsspiele
Sprachen	Englisch

- Auf die Wunschliste**
- Teilen**
- Angenehm**
- Unterstützt Quest
- Unterstützt Quest 2
- Unterstützt Oculus Touch
- Keine Internetverbindung nötig



Ecosphere

Wagen Sie sich an die wildesten Orte der Erde, wo indigene und gemeinschaftliche Bemühungen Raum für das gemeinsame Gedeihen von Menschen und Wildtieren schaffen.

Erkunden Sie die großen Savannen von KENYA, die uralten Dschungel von BORNEO und die reichen Korallenriffe von RAJA AMPAT. Begegnen Sie Elefanten, Orang-Utans, Mantarochen und unglaublichen Menschen in atemberaubenden Filmaufnahmen, die aus der Luft und im Meer gefilmt wurden.



ecosphere

 PEGI 3  290 Bewertungen

Discover even more intimate journeys into Kenya, Borneo and Raja Ampat.
Updated content available in the app now!

UploadVR: "Get ready for a VR safari"
Best 360° Storytelling in Jackson Wild 2020

Venture into the wildest places on earth, where indigenous and community-led efforts are creating space for humanity and wildlife to thrive together.






Explore the great savannahs of KENYA, the ancient jungles of BORNEO and the rich coral reefs of RAJA AMPAT. Meet elephants, orangutans, manta rays and some incredible humans, all in stunning cinematic footage filmed from the air to the ocean.

—

ecosphere is an award winning nature documentary series that sets out to redefine the limits of 3D-180 cameras and natural history filmmaking. Produced by PHORIA, in partnership with World Wide Fund for Nature (WWF), Silverback Films Ltd and Oculus.



Narrated by Emmy Award winning actress Anna Friel.

Kostenlos

- + Auf die Wunschliste
- Teilen
-  **Angenehm**
-  Unterstützt Quest
-  Unterstützt Quest 2
-  Unterstützt Oculus Touch
-  Internetverbindung zum Herunterladen von Inhalten erforderlich

Oculus First Contact

First Contact ist ein offizielles Oculus-Erlebnis, das für Oculus Quest entwickelt wurde. Erleben Sie die Magie der "Präsenz" in VR und erforschen Sie Momente, die sich ebenso real anfühlen wie sie fantastisch unmöglich sind. Wir haben eine magische Kiste voller Spielzeug und einen Roboterführer gebaut. Finden Sie einen neuen Freund, berühren, tippen, hüpfen, halten und werfen Sie Dinge und spielen Sie zusammen.

 PEGI 3  1.015 Bewertungen

First Contact is an official Oculus experience built for Oculus Quest. Experience the magic of 'presence' in VR, exploring moments that feel as real as they are fantastically impossible. We've built a magic box full of toys and a robot guide; make a new friend, then touch, tap, bounce, hold and throw things, and play together.


Oculus Rex designed First Contact, and is the team that brought you Dreamdeck, Farlands, Prologue and the original Toybox demo. We drew from the inspiration of the 80s: A magical decade when computers and [Mehr ...](#)


Zusätzliche Details


Spielmodus	Einzelspieler
Unterstützte Spieler-Modi	<u>Stehend, Roomscale</u>
Unterstützte Controller	Oculus Touch
Unterstützte Plattformen	<u>Quest, Quest 2</u>
Kategorie	Unterhaltung
Genre	Gelegenheitsspiele, Geschichten, Simulationsspiel
Sprachen	Englisch


Kostenlos


+ **Auf die Wunschliste**


 **Teilen**

 **Angenehm**

 Unterstützt Quest

 Unterstützt Quest 2

 Unterstützt Oculus Touch

 Keine Internetverbindung nötig

Websites

Im folgenden Abschnitt finden Sie verschiedene Websites (siehe Anmerkungen), welche verschiedene Berufe in VR vorstellen – man hat die Möglichkeit etwas über die unterschiedlichen Berufe und Unternehmen zu erfahren und „direkt dabei“ zu sein.

deinerstertag.de

Vorstellung

Mit Sitz in Berlin bringen wir neue Lernmedien rund um die Berufsorientierung in die Schulen in ganz Deutschland und arbeiten für eine Chancengleichheit bei der Berufswahl für alle Schüler*innen.

Die Geschichte von DEIN ERSTER TAG

Das Projekt DEIN ERSTER TAG ist ein Angebot der [Studio2B GmbH](#). Als Sozialunternehmen entwickeln wir seit 2012 innovative Konzepte für die digitale Berufsorientierung. Das Programm DEIN ERSTER TAG entstand nur fünf Jahre später. Seitdem produzieren wir hochwertige 360-Grad Betriebsbesichtigungen, damit Schüler*innen die Möglichkeit haben, eine große Vielfalt an Berufen virtuell kennenlernen zu können. Im Laufe des Jahres 2020 haben wir auf Wunsch vieler Lehrkräfte drei weitere Formate an den Start gebracht: unser interaktives [Arbeitsheft](#), die Kompaktvideos namens [#kurzerklärt](#) sowie 36 [digitale Lerneinheiten](#) rund um die Berufsorientierung.

Berufe (Alphabetisch)

A

Anlagenmechaniker*in für Rohrsystemtechnik (NBB)

Anlagenmechaniker*in für Sanitär-, Heizungs- und Klimatechnik (Helmut Schmidtchen e.K.)

Associate Engineer Automation & Drives + Elektroniker*in für Automatisierungstechnik (Siemens)

B

Bankkauffrau*mann (Deutsche Bank)

Bankkauffrau*mann (TARGOBANK)

Bankkaufmann*frau (BW-Bank)

Bankkaufmann*frau (Commerzbank)

Berufsfeuerwehrmann*frau (Feuerwehr Hamburg)

Berufskraftfahrer*in (ALBA)

Brunnenbauer*in (Das Deutsche Baugewerbe)

C

Center-Lots*in (DFS)

Chemikant*in bei Guvor (Guvor)

D

Drogist*in (dm-drogerie markt)

Duales Studium Finanzdienstleistungen (Grenke AG)

Duales Studium Public Administration (Landeshauptstadt Kiel)

Duales Studium: Bachelor Elektro- und Informationstechnik (Siemens)

Duales Studium: Bachelor IT-Management (Siemens)

Duales Studium: Bachelor Maschinenbau + Industriemechaniker*in (Siemens)

Duales Studium: Bachelor of Business Administration (Deichmann)

Duales Studium: Diplom-Finanzwirt*in (Finanzverwaltung NRW)

Duales Studium: Elektrotechnik (Siemens Mobility)

Duales Studium: Elektrotechnik + Elektroniker*in für Betriebstechnik (Siemens)

Duales Studium: Wirtschaftsinformatik in der Finanzinformatik (FI)

E

Elektroniker*in Fachrichtung Energie- und Gebäudetechnik (E-Handwerk)
Elektroniker*in für Automatisierungstechnik (PCK)
Elektroniker*in für Betriebstechnik (BMW)
Elektroniker*in für Betriebstechnik (E.DIS)
Elektroniker*in für Betriebstechnik (Schleswig-Holstein Netz AG)
Elektroniker*in für Betriebstechnik (Siemens Mobility)
Elektroniker*in für Betriebstechnik (Stadtwerke Bielefeld)
Elektroniker*in für Betriebstechnik (SWB)
Erzieher*in (pme Familienservice)
Examierte Altenpflegefachkraft (Alpenland Gruppe Berlin)
Examierte Pflegefachkraft (Ev. Pflegeheim Lutherstift)
Examierte Pflegefachkraft (Pro Seniore)

F

Fachangestellte*r für Medien- und Informationsdienste (Stadtbibliothek Tempelhof-Schöneberg)
Fachinformatiker*in (FI)
Fachinformatiker*in (Grenke AG)
Fachkraft für Abwassertechnik (HAMBURG WASSER)
Fachkraft für Kreislauf- und Abfallwirtschaft (ALBA)
Fachkraft für Lagerlogistik (Hansa-Flex)
Fachkraft für Lebensmitteltechnik (Ospelt Food)
Fachkraft für Metalltechnik (Hansa-Flex)
Fachkraft für Systemgastronomie (McDonald's)
Fachkraft im Fahrbetrieb (Stadtwerke Bielefeld)
Fachlagerist*in (POCO)
Fachverkäufer*in im Lebensmittelhandwerk mit Schwerpunkt Fleischerei (REWE)
Finanzwirt*in (Finanzverwaltung NRW)
Finanzwirt*in (Finanzverwaltung Sachsen-Anhalt)
Fliesen-, Platten- und Mosaikleger*in (Das Deutsche Baugewerbe)
Friedhofsgärtner*in (Landesverband Gartenbau Nordrhein-Westfalen e. V.)
Friseur*in (Coiffeur Tajana)

G

Gebäudereiniger*in (Gleichfeld Gebäudereinigung)

Gießereimechaniker*in und Verfahrenstechnolog*in (Viega)

H

Handelsfachwirt*in (Peek & Cloppenburg)

Hotelfachkraft (AccorHotels)

Hotelfachkraft (Toskanaworld Bad Orb)

Hotelfachkraft (Toskanaworld Bad Schandau)

Hotelfachkraft (Toskanaworld Bad Sulza)

I

Immobilienkaufmann*frau (Nassauische Heimstätte | Wohnstadt)

Immobilienkaufmann*frau (STADT UND LAND)

Industrieinformatiker*in (Siemens)

Industriekaufmann*frau (Konrad Reitz Ventilatoren)

Industriemechaniker*in (Groz-Beckert)

Industriemechaniker*in (Konrad Reitz Ventilatoren)

Industriemechaniker*in (PCK)

Informationselektroniker*in (E-Handwerk)

K

Kauffrau*mann für Dialogmarketing (Vodafone)

Kauffrau*mann im Einzelhandel (Fressnapf)

Kauffrau*mann im Einzelhandel (POCO Einrichtungsmärkte)

Kaufmann*frau für Versicherungen und Finanzen (Provinzial)

Kaufmann*frau im E-Commerce (Otto)

Kaufmann*frau im Einzelhandel (Deichmann)

Kaufmann*frau im Einzelhandel (PENNY)

Kaufmann*frau im Einzelhandel (Vodafone)

Kaufmann*frau im Gesundheitswesen (TK)

Kaufmann*frau im Groß- und Außenhandel (Bär & Ollenroth)

Kaufmann*frau im Groß- und Außenhandel (Hansa-Flex)

KFZ-Mechatroniker*in (Auto Eder)

KFZ-Mechatroniker*in (Auto Lundt)

KFZ-Mechatroniker*in (AWM)

KFZ-Mechatroniker*in (IVECO)

L

Landschaftsgärtner*in (Ausbildungsförderwerk Garten-, Landschafts- und Sportplatzbau e. V.)

M

Maler*in und Lackierer*in (Heinrich Bodden Malermeister)

Maschinen- und Anlagenführer*in (Leonhard Kurz Stiftung)

Maschinen- und Anlagenführer*in (Salus)

Mechatroniker*in (AMBEG)

Mechatroniker*in (Dräxlmaier)

Mechatroniker*in (Festool Group)

Mechatroniker*in (HELLA)

Mechatroniker*in (Rheinbahn)

Mechatroniker*in (Siemens Mobility)

O

Oberflächenbeschichter*in (Viega)

P

Packmitteltechnolog*in (Thimm)

Pflegefachfrau*mann, Gesundheits- und Krankenpfleger*in (Asklepios)

Pflegefachkraft (Caritas)

Pflegefachkraft (Helios Kliniken)

Pflegefachkraft (SRH-Kliniken)

Pflegefachmann*frau (Gemeinschaftsklinikum Mittelrhein)

Pflegefachmann*frau (Sana HANSE-Klinikum)

Pflegehelfer*in (Nachbarschaftsheim Schöneberg)

Pharmazeutisch-kaufmännische*r Angestellte*r (ABDA)

Pharmazeutisch-technische*r Assistent*in (ABDA)

Polizist*in (Polizei Berlin)

R

Raumausstatter*in (Raumausstatter- und Sattler-Innung Berlin)

Restaurantfachfrau*mann (Toskanaworld Bad Orb)

Restaurantfachfrau*mann (Toskanaworld Bad Schandau)

Restaurantfachfrau*mann (Toskanaworld Bad Sulza)

Rohrleitungsbauer*in (MRA)

S

Servicefachkraft für Dialogmarketing (m/w/d) (Modis ITO)

Spezialtiefbauer*in (Stump Franki)

Steuerfachangestellte*r (Bundessteuerberaterkammer)

Straßenbauer*in (Das Deutsche Baugewerbe)

Straßenbauer*in (STRABAG)

Stuckateur*in (Das Deutsche Baugewerbe)

T

Tower-Lots*in (DFS)

V

Verkäufer*in und Kaufmann*frau im Einzelhandel (ALDI SÜD)

Verwaltungsfachangestellte*r (Landratsamt Bodenseekreis)

Verwaltungsfachangestellte*r in der Fachrichtung Kommunalverwaltung (Landkreis Emsland)

Z

Zöllner*in Einsatzort Autobahn (Zoll)

Zöllner*in Einsatzort Flughafen (Zoll)

Zöllner*in Einsatzort Innendienst (Zoll)

berufvr.com

Vorstellung

Unser Ziel ist es Unternehmen zu helfen die passende Fachkraft zu finden und der passenden Fachkraft das richtige Unternehmen. Berufsorientierung zu schaffen und Bewerbern, sowie Schülern die Berufsfelder vorzustellen.

Berufe (Alphabetisch)

A

Anlagenmechaniker (w/m/d) bei ESWE

B

Bankkauffrau/Bankkaufmann bei der Sparkasse KölnBonn

E

Elektroniker für Betriebstechnik (w/m/d) bei ESWE

Elektroniker/in bei Lhoist

Elektroniker/in bei Lhoist in Hönnetal

F

Fachangestellte/r für Arbeitsmarktdienstleistung und Berater/in für Bildung, Beruf und Beschäftigung in der Arbeitsagentur Wuppertal

Fachangestellte/r für Bäderbetriebe in Wuppertal

Fachangestellte/r für Bäderbetriebe, Koch/Köchin, Industriekaufmann/-frau, Fachinformatiker/in, Fachkraft für Abwassertechnik

Fachangestellter/in für Bäderbetriebe in Solingen

Fachverkäufer/in im Lebensmittelhandwerk bei der HWK Frankfurt-Rhein-Main

Feuerwehrmann/Feuerwehrfrau in Solingen

Fleischereifachverkäufer/in und Metzger/in Rewe Dortmund

G

Gärtner/in bei Paul Cox

Gärtner/in bei Viehweg

Gärtner/in bei Welzel

I

Industriekaufleute (w/m/d) bei ESWE

Industriekaufmann/-frau bei KNIPEX

Industriemechaniker/in bei KNIPEX

Industriemechaniker/in bei Lhoist

Industriemechaniker/in bei Lhoist in Hönnetal

K

Kaufleute für Büromanagement (w/m/d) bei ESWE

M

Mechatroniker/in bei KNIPEX

Medientechnologe/-technologin Druck

Medientechnologe/-technologin Druckverarbeitung

P

Packmitteltechnologe/in

S

Straßenwärter/in Wuppertal

T

Technischer Produktdesigner in Remscheid

W

Werkzeugmechaniker/in bei KNIPEX

berufe-vr.at

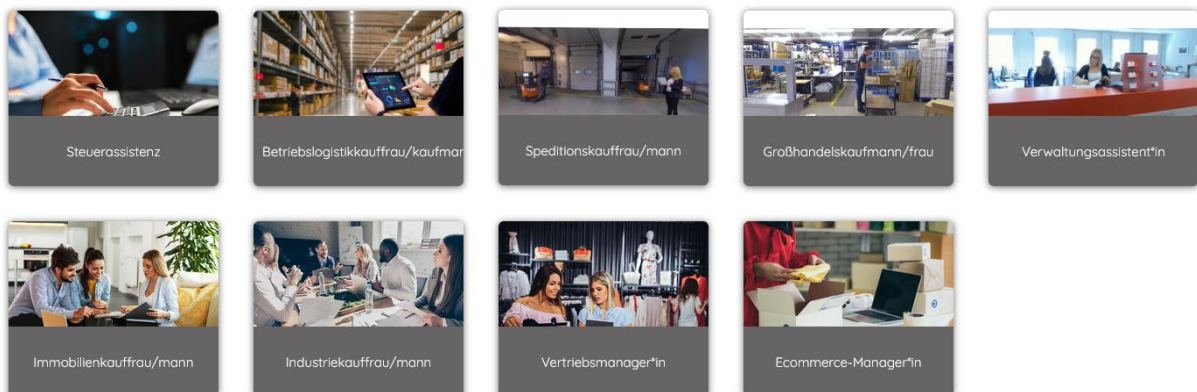
Vorstellung

Die „Virtuelle Betriebsbesichtigung“ ist ein neues innovatives Tool, um Jugendliche für Lehrberufe zu begeistern. Die Idee zu dieser App entstand bereits 2019 aus einem von der Wirtschaftskammer Vorarlberg initiierten Projekt des Vereins „Lehre in Vorarlberg“. Eine erste Version konnte im selben Jahr im Zuge der i-Messe präsentiert werden. Im Rahmen der Bildungsoffensive der Wirtschaftskammer wird das virtuelle Schnuppern nun österreichweit realisiert. Die digitale Form der Berufsorientierung ist dabei auf zwei Arten möglich: Interessierte können entweder per Virtual-Reality-Brille (VR) oder über die Web-App berufe-vr.at auf dem Computer oder dem Smartphone in die Betriebe eintauchen.

Berufe (nach Sparte)

(aufgrund der rein virtuellen Art dieses Tools, ist eine Verlinkung über die Bilder nicht möglich)

LOGISTIK UND WIRTSCHAFT





EUROPEAN UNION

CHEMIE PHYSIK UND PLANUNG



Bautechniker*in



Physiklaborant*in



Medizintechnik



Entsorgungs- und Recyclingfachmann/fachfrau



Glasbautechniker*in



App-Entwickler*in / Coder*in



Verfahrenstechnik



Installations- und Gebäudetechnik / Heizung oder Lüftung



Holztechnik

FAHRZEUGE UND MASCHINEN



Metalltechnik-Stahlbautechnik



Elektrotechniker*in und Maschinenbautechniker*in



Elektrotechniker*in - Energietechnik



Hochbauer*in



Werkzeugbautechniker*in



Kälteanlagenetechniker*in



Fahrradmechatroniker*in



Landmaschinentechniker*in



Karosseriebautechniker*in

BAU UND HANDWERK



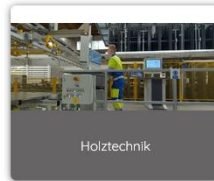
Bodenleger*in



Tapezierer*in und Dekorateur*in



Spengler*in und Dachdecker*in



Holztechnik



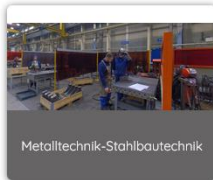
Maler*in und Beschichtungstechniker*in



Hafner*in



Tischler*in / Kunsttischler*in

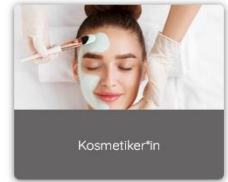


Metalltechnik-Stahlbautechnik

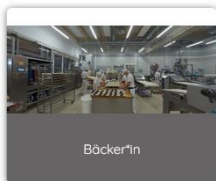


Hochbauer*in

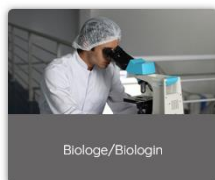
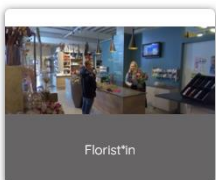
KUNST, SPORT UND SCHÖNHEIT



NAHRUNG UND GASTGEWERBE



ARBEITEN IN DER NATUR





EUROPEAN UNION

GESUNDHEIT UND SOZIALES



Hörgeräteakustiker*in



Pharmazeutisch kfm. Assistenz



Elementarpädagogik



Sozialbetreuung
Altenarbeit/Familienarbeit



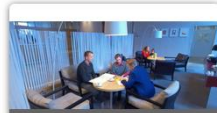
Polizist*in



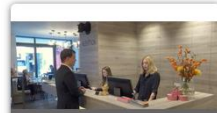
Physiotherapeut*in



Augenoptik



Bankkauffrau/kaufmann



Hotel- und
Gastgewerbeassistent*in und
Restaurantfachfrau/fachmann

SPRACHE UND KULTUR



Multimediadesigner*in



Communication-Manager*in



Buch und Medienwirtschafter*in



Journalistin/Journalist



Konzileassistenz



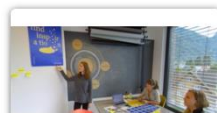
Archiv-, Bibliotheks und
Informationsassistent



Veranstaltungstechnik



Jurist*in



Medienfachfrau/fachmann

Provadis (Unternehmen)

(hier fließt natürlich sehr stark die Eigenwerbung ein, da es sich hierbei um die Plattform des Unternehmens handelt)

Vorstellung

Das internationale Unternehmen ist das größte Ausbildungsunternehmen im deutschen Bundesland Hessen (ca. 400 Lehrlinge).

Ausgebildet werden über 40 Berufe in den Bereichen Produktionstechnik, Elektrotechnik, Metalltechnik, Labortechnik und Informatik sowie im kaufmännischen Bereich.

Berufe

Biologielaborant*in

Chemielaborant*in

Metalltechniker*in

Elektroniker*in

Chemikant*in

Produktionstechniker*in

Kaufleute

berufsreise.at

Vorstellung

Berufung und Beruf zu vereinen ist eine der größten Herausforderungen im Leben. Der Weg dorthin verläuft oft abenteuerlich und unübersichtlich.

berufsreise.at sorgt für Orientierung auf dieser individuellen Reise. Im Zentrum stehen die Jugendlichen, unterstützt werden von der Online-Plattform auch deren Lehrpersonen und Anbieter in der Berufsorientierung (Lehrbetriebe, weiterführende Schulen und Berufsorientierungs-Institutionen). berufsreise.at ist eine gemeinsame Initiative von Land Tirol, Bildungsdirektion für Tirol, Arbeiterkammer Tirol, Industriellenvereinigung Tirol und der Wirtschaftskammer Tirol.

Berufe

Bilder sind verlinkt



Bäckerei



Bankkauffrau / Bankkaufmann



Bodenleger*in



Elektrotechnik - Energietechnik



Florist*in



Großhandelskauffrau /
Großhandelskaufmann



EUROPEAN UNION



Hafner*in



Hochbau



Holztechnik



Hotel- und Gastgewerbeassistent*in



Kälteanlagentechnik



Köchin / Koch



Kunststoffformgebung



Maler*in und
Beschichtungstechniker*in



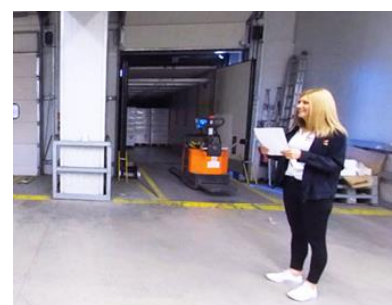
Medienfachfrau / Medienfachmann



Metalltechnik -
Maschinenbautechnik



Metalltechnik - Stahlbautechnik



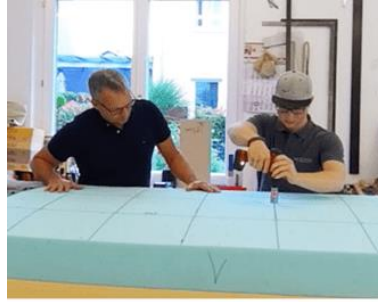
Speditionskaufrau /
Speditionskaufmann



EUROPEAN UNION



Spengler*in



Tapezierer*in und Dekorateur*in



Verwaltungsassistent*in

Erfahrungsberichte

Es hat sich gezeigt, dass speziell Jugendliche überwiegend begeistert sind, von den Möglichkeiten, die eine VR Brille bietet.

Auf der anderen Seite hat sich auch gezeigt, dass Jugendliche natürlich dazu neigen eher auf den spielerischen, als den lerntechnischen Effekt dieser Systeme „anzuspringen“.

Um den Unterricht mit diesen Systemen effektiv gestalten zu können, ist die Gruppengröße ein großer Faktor. Wenn, verglichen zur Schüler*innenanzahl, wenige VR Brillen vorhanden sind, empfiehlt sich, über die „Streaming“ Funktion, den Bildschirm einer Brille auf den Beamer/Projektor zu übertragen, damit die anderen Schüler*innen zusehen können, was gerade auf der Brille passiert.

Auch muss der Sinn und das Ziel der Übungen klar kommuniziert werden und die Jugendlichen sollten (UNBEDINGT) beaufsichtigt werden – mehrfach kam es vor, dass die Jugendlichen von sich aus die vorgegebene Applikation verlassen haben und ein „interessanteres“ Spiel ausgewählt haben.

Wichtig ist der Platz, beim Umgang mit diesen Systemen – ein zu klein gewählter Platz kann zur Beschädigung der Hardware oder zu Verletzungen der Anwender*innen führen.

Verschiedene Lehrer*innen merken aber an, dass diese Systeme für den Unterricht als Unterstützung zu sehen sind, NICHT als Hauptunterrichtsmittel.

Weitere Quellen

Apps für die Oculus Quest

<https://www.oculus.com/experiences/quest/>

Oculus Sidequest – Apps außerhalb des normalen App Stores

<https://sidequestvr.com/>

Das Potenzial von Virtual Reality für den schulischen Unterricht
(Zeitschrift für Theorie und Praxis in der Medienbildung, ISSN 1424-3636)

<https://www.medienpaed.com/article/download/659/645/1304>

Virtual Reality im Schulunterricht (Ergebnisse einer Diplomarbeit)

<https://www.digitalcity.wien/virtual-reality-im-schulunterricht/>